

Sieci Neuronowe

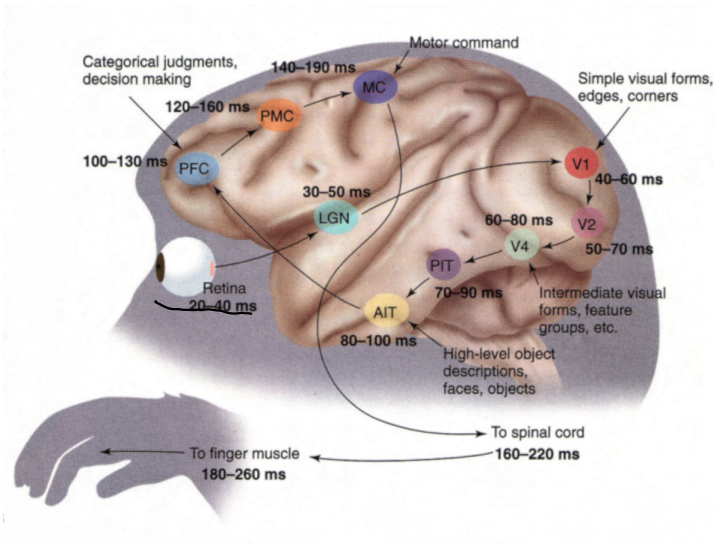
Mariusz Zalewski

Uniwersytet Wrocławski

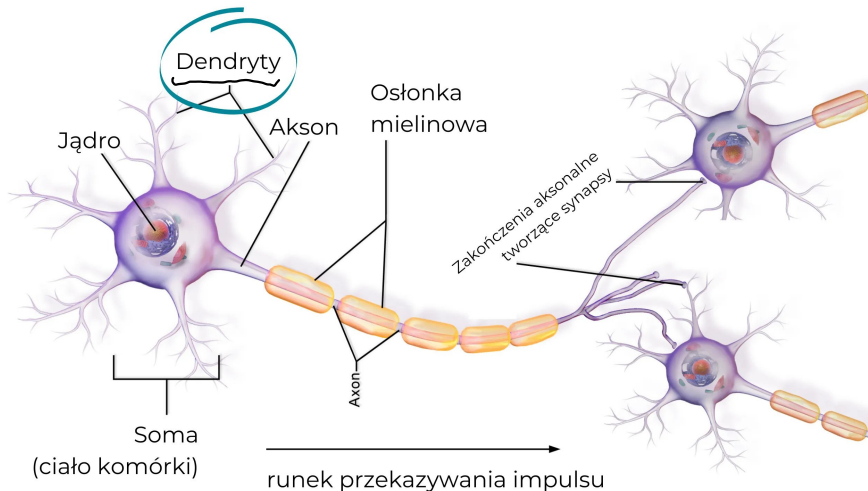
31 marca 2021

- Inspiracja - ludzki mózg
- Prosta sieć neuronowa
- Przykład - problem klasyfikacji XOR
- Trening sieci neuronowych

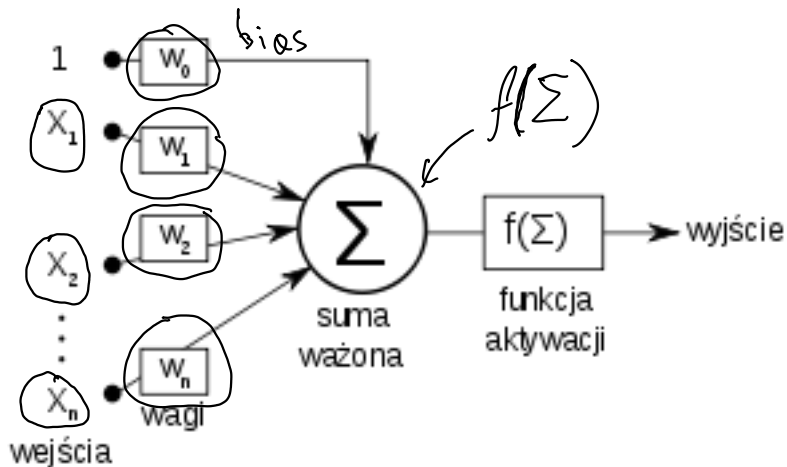
Schemat podejmowania decyzji w ludzkim mózgu



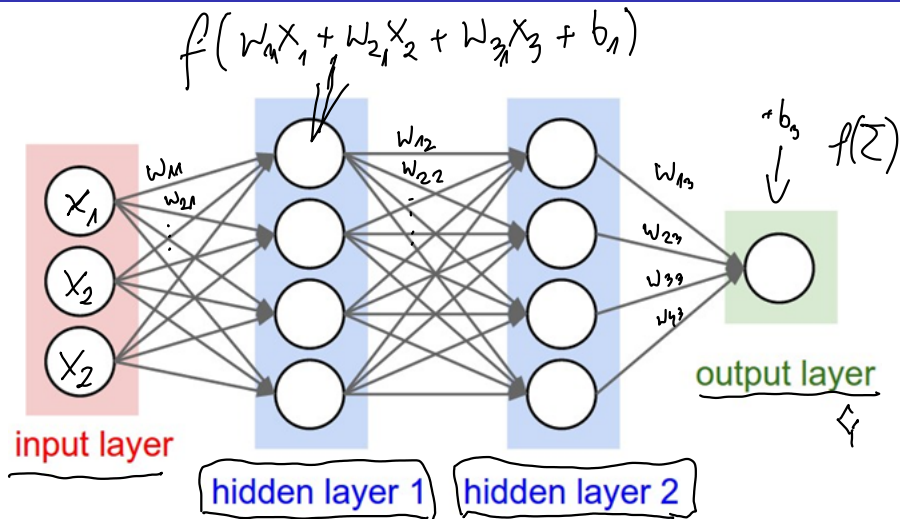
Budowa ludzkiego neuronu



Sztuczny neuron



Schemat (sztucznej) sieci neuronowej

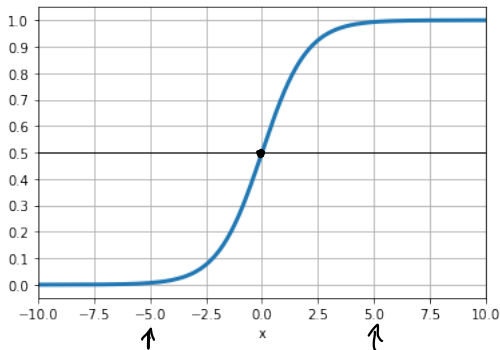


Sigmoid - funkcja aktywacji

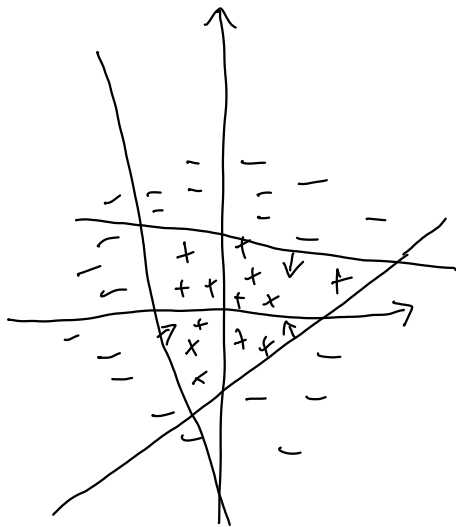
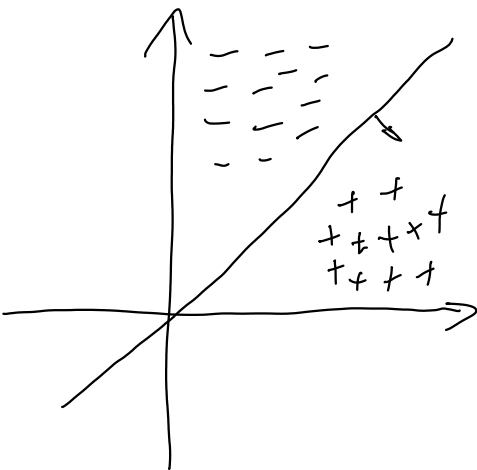
$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

sigmoid(x)

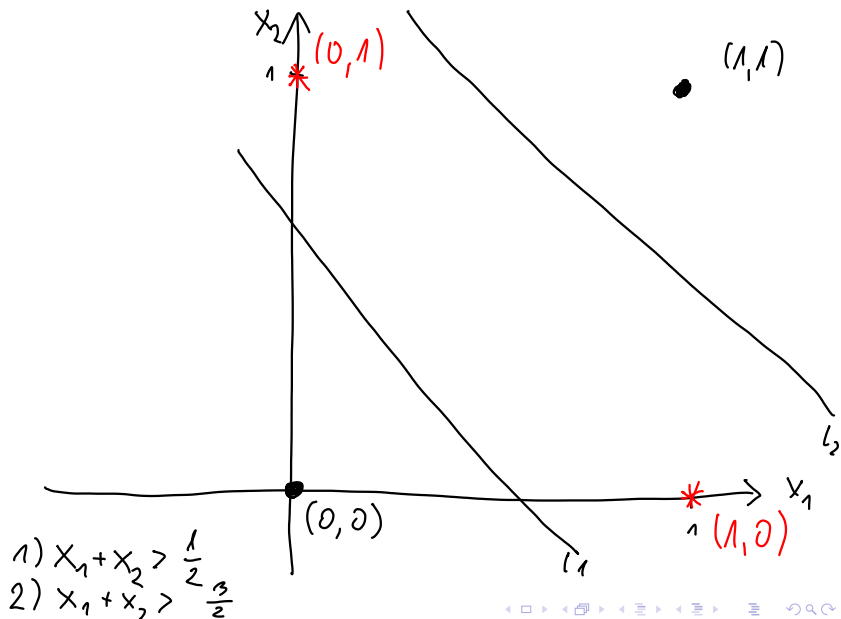
ReLU = $\max(0, x)$



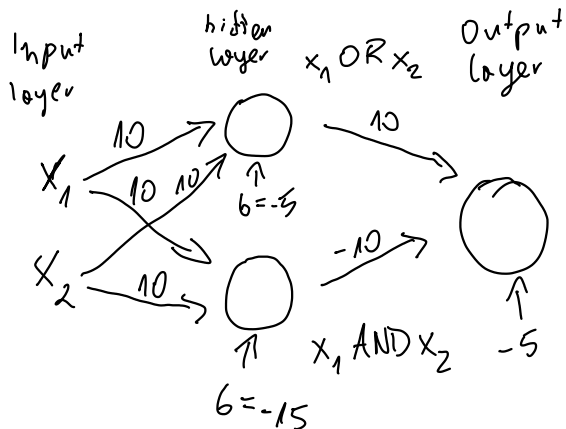
Po co te ukryte warstwy?



Problem XOR 2D



Problem XOR



Trening sieci neuronowej, czyli dobieranie parametrów (wag, obciążeń):

- 1 losujemy parametry startowe (np z $N(0, 0.5)$)
- 2 *forward pass*
- 3 liczymy funkcję straty $J \propto$
- 4 *gradient descent* – *backward pass*
- 5 aktualizujemy wagi i ponownie wykonujemy *forward pass*
- 6 kończymy, gdy algorytm *gradient descent* "osiągnie minimum" funkcji straty lub gdy wykonamy ustaloną wcześniej maksymalną liczbę kroków

"Zabawa" z szukaniem odpowiedniej sieci

- liczba warstw ukrytych i neuronów
- *learning rate* ^{α} oraz *weight decay*,
- funkcje aktywacji i inne niuanse związane z architekturą sieci
- <https://cs.stanford.edu/people/karpathy/convnetjs/demo/classify2d.html>

Dziękuję za uwagę :)