

1. Zaprogramuj metodę Rungego-Kutty ze współczynnikami zadanymi przez poniższą tabelę

0				
1/3	1/3			
2/3	-1/3	1		
1	1	-1	1	
	1/8	3/8	3/8	1/8

Ma ona obsługiwać równania wektorowe. Początek ma wyglądać następująco:

```
Df := DoubleFloat
V := DoubleFloatVector
rk4(x0 : Df, y0 : V, h : Df, n : Integer, f : (Df, V) -> V) : V ==
.....
```

Uwaga: DoubleFloatVector ma indeksy zaczynające się od 0.