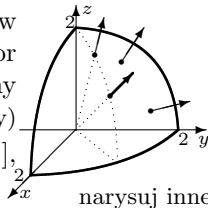
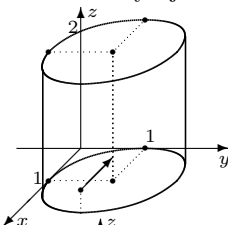


ANALIZA MATEMATYCZNA 3. $\iint_S P dydz + Q dzdx + R dxdy$ – notatki powierzchniowe

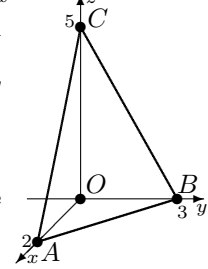
1. Do powierzchni $S = \{(x, y, z) : x^2 + y^2 + z^2 = 4, x, y, z \geq 0\}$ w punkcie $P(x, y, z)$ można wystawić wektor normalny \vec{n} , tj. wektor prostopadły do S , o długości 1, zaczepiony w P . Wektor normalny zależy od S i P więc należałoby pisać $\vec{n}_S(x, y, z)$ (są dwa takie wektory) Np. $\vec{n}(1, 1, \sqrt{2}) = \frac{1}{2} \cdot [1, 1, \sqrt{2}]$, $\vec{n}(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2}, \dots) = \frac{1}{\dots} \cdot [\frac{\sqrt{3}}{2}, \dots, \dots]$, $\vec{n}(\sqrt{3}, 1, \dots) = \frac{1}{\dots} \cdot [\dots, \dots, \dots]$. Ogólnie: $\vec{n}_S(x, y, z) = \frac{1}{\dots} \cdot [x, y, z]$.



2. Dla $B = \{(x, y, z) : x^2 + y^2 = 2x + 2y - 1, 0 \leq z \leq 2\}$, tj. dla pow. bocznej walca, $\vec{n} = [-1, 0, 0]$ jest wektorem normalnym do B w punkcie $(2, 1, \frac{1}{4})$ skierowanym do wewnątrz. Ten sam wektor \vec{n} jest normalny dla punktów: $(2, \dots, 1)$, $(\dots, \dots, \frac{5}{3})$, (\dots, \dots, \dots) ... $\vec{n}(1 + \frac{\sqrt{2}}{2}, \dots, \sqrt{2}) = [\dots, \dots, \dots]$, $\vec{n}(\dots, 1 - \frac{\sqrt{3}}{2}, \dots) = [\dots, \dots, \dots]$, $\vec{n}(\dots, \frac{3}{2}, \dots) = [\dots, \dots, \dots]$. Ogólnie: $\vec{n}_B(x, y, z) = [1 - x, \dots, \dots]$.



3. Na pow. S czworościanu $OABC$ (p.rys) wektorami normalnymi (skierowanymi na zewnątrz) są: $[0, -1, 0]$ dla p-tów ściany OAC , $[-1, 0, 0]$ dla ściany ... , $[\dots, \dots, \dots]$ dla ściany OAB . Dla ABC wektor normalny musi być prostopadły do leżących na ABC wektorów: $\vec{CA} = [2, 0, -5]$, $\vec{CB} = [0, 3, -5]$; łatwo zgadnąć, że wektor $\vec{v} = [\frac{5}{2}, \frac{5}{3}, 1]$ jest do nich prostopadły (oblicz iloczyny skalarne $\vec{v} \circ \vec{CA}$, $\vec{v} \circ \vec{CB}$); zatem: $\vec{n}_{ABC} = \frac{1}{|\vec{v}|} \cdot \vec{v} = \frac{1}{\sqrt{(\dots)^2 + (\dots)^2 + 1^2}} \cdot [\frac{5}{2}, \frac{5}{3}, 1]$.



(Zamiast zgadywać można wiedzieć, że iloczyn **wektorowy** $\vec{CA} \times \vec{CB}$ jest prostopadły do nich i normując go [dzieląc przez długość] otrzymamy $\pm \vec{n}$. Dalej pokażemy ogólny sposób.)

Niech na powierzchni S będzie zadana orientacja, tj. w każdym punkcie wybrany będzie wektor $\vec{n} = \vec{n}(x, y, z)$ normalny do S w tym punkcie i niech $\vec{F} = (P, Q, R)$ będzie polem wektorowym określonym na S . **Całka powierzchniowa zorientowana** $\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S}$ jest równa całce powierzchniowej niezorientowanej $\iint_S (\vec{F} \circ \vec{n}) dS$.

Inna notacja całki powierchn. zorientowanej to: $\iint_S P dydz + Q dzdx + R dxdy$.

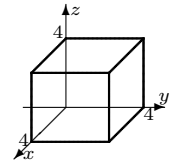
Zatem całka pow. zorient. $\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S}$ jest przybliżana przez sumy: $\sum_i (\vec{F}_i \circ \vec{n}_i) \cdot |S_i|$, gdzie $\vec{F}_i \circ \vec{n}_i$ oznacza długość rzutu prostopadłego wektora \vec{F}_i na wektor \vec{n}_i (oba zależą od wybranych punktów $(x_i, y_i, z_i) \in S_i$), a $|S_i|$ oznacza pole S_i z podziału pow. S .

Lapidarnie mówiąc całka zorientowana rozkłada pole \vec{F} na sumę $\vec{F}_n + \vec{F}_S$ gdzie $\vec{F}_n \perp S$ a \vec{F}_S 'leżą' na S oraz 'zlicza ze znakiem' długości F_n ; mamy $\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S} = \iint_S F_n dS$.

Gdy \vec{F} oznacza (wektory) prędkości przepływu wody, to przez 'mały' kawałek S_i pow. S w jednostce czasu przepływa 'stup' wody o obj. $F_n \cdot |S_i|$, więc $\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S}$ mierzy bilans przepływu wody przez S (w jednostce czasu i ze 'znakiem', tj. dodatnim jest przepływ na stronę powierzchni wskazywaną przez zwroty wektorów normalnych).

Dla pow. S sześcianu $[0, 4]^3$ patrzmy na pary przeciwległych ścian:

$$\iint_S P dydz + Q dzdx + R dxdy = \iint_{0 \leq y, z \leq 4} P(4, y, z) - P(0, y, z) dS + \iint_{0 \leq x, z \leq 4} Q(x, 4, z) - Q(x, 0, z) dS + \iint_{0 \leq x, y \leq 4} R(x, y, 4) - R(x, y, 0) dS$$



np. $\iint_S (x + 2y) dydz + xz dzdx + x^2 y dxdy = \iint_{0 \leq y, z \leq 4} 4dS + \iint_{0 \leq x, z \leq 4} 0dS + \iint_{0 \leq x, y \leq 4} 0dS = 64$

Jeśli powierzchnia S jest wykresem f-cji $z(x, y) \in C^1$ określonej na obszarze D , to dla punktu $A(x, y, z(x, y))$ tej pow. wektory $[1, 0, \frac{\partial z}{\partial x}]$, $[0, 1, \frac{\partial z}{\partial y}]$ wyznaczają pł. styczną.

Zatem wektor $[\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1]$ jest prostopadły do S w p-ckie A (oblicz il. skalarne) i

$\vec{n} = \frac{1}{\sqrt{(\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2 + 1}} \cdot [\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1]$ jest normalny (zadając orientację na S). Mamy:

$$\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S} = \iint_S (\vec{F} \circ \vec{n}) dS = \iint_S (P, Q, R) \circ \left(\frac{1}{\sqrt{(\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2 + 1}} \cdot [\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1] \right) dS = \iint_D (P \cdot \frac{\partial z}{\partial x} + Q \cdot \frac{\partial z}{\partial y} - R) \frac{1}{\sqrt{(\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2 + 1}} \sqrt{1 + (\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2} d\omega, \text{ czyli:}$$

$$\boxed{\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S} = \iint_D P \cdot \frac{\partial z}{\partial x} + Q \cdot \frac{\partial z}{\partial y} - R \cdot d\omega} \quad (\text{zamiana całki skierowanej na podwójną})$$

4. Półsfera $S = \{(x, y, z) : x^2 + y^2 + z^2 = 2z, z \geq 1\}$ jest wykresem funkcji $z(x, y) = 1 + \sqrt{1 - x^2 - y^2}$ o dziedzinie $D = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 1\}$, więc np.:

$$\iint_S x dydz + y dzdx + z dxdy = \iint_D x \frac{-x}{\sqrt{1-x^2-y^2}} + y \frac{-y}{\sqrt{1-x^2-y^2}} - (1 + \sqrt{1-x^2-y^2}) = - \iint_D \frac{1}{\sqrt{1-x^2-y^2}} + 1 \text{ wsp. bieg.} - \int_0^{2\pi} \int_0^1 \frac{r}{\sqrt{1-r^2}} + r dr d\varphi = \dots$$

5. Powierzchnia $S = \{(x, y, z) : 0 \leq z = 1 - x^2 - y^2\}$ jest wykresem funkcji $z(x, y) = 1 - x^2 - y^2$ dla punktów koła $D : x^2 + y^2 \leq 1$ i $\frac{\partial z}{\partial x} = -2x$, $\frac{\partial z}{\partial y} = -2y$, więc

$$\iint_S x dydz + y dzdx + z dxdy = \iint_D -x \cdot (-2x) - y \cdot (-2y) + (1 - x^2 - y^2) = \iint_D 1 + x^2 + y^2 = |D| + \iint_D x^2 + y^2 \text{ wsp. bieg.} = \pi + \int_0^{2\pi} \int_0^1 r^3 dr d\varphi = \pi + 2\pi \frac{1}{4} = \frac{3}{2}\pi.$$

UWAGA. Funkcja $z(x, y)$ 'zadaje orientację do góry' pow. S , więc jeśli oryginalna orientacja S jest przeciwna, to wynik jest przeciwny: $-\frac{3}{2}\pi$.

6. Powierzchnia (boczna stożka) $\Omega : z^2 = x^2 + y^2, 0 \leq z \leq 4$ jest wykresem funkcji $z(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2}$ dla punktów koła $D : x^2 + y^2 \leq 4^2$, zatem

$$\iint_\Omega (y - z) dydz + (z - x) dzdx + (x - y) dxdy = \iint_D -(y - \sqrt{x^2 + y^2}) \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} - (\sqrt{x^2 + y^2} - x) \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} + (x - y) d\omega = \iint_D 2(x - y) d\omega = \int_0^{2\pi} \int_0^4 2(r \cos \varphi - r \sin \varphi) \cdot r dr d\varphi = 2[\sin \varphi + \cos \varphi]_0^{2\pi} \cdot [\frac{1}{3} r^3]_0^4 = 0.$$